

Nogometni vratar

Navodilo:

Za ozadje nariši gol. Pred gol postavi fanta, ki brani. Če se ga žoga dotakne naj reče: "Branil sem gol!", če pa se ga žoga ne dotakne naj reče: "Ni mi uspelo."

Ker še ne znamo dovolj, je potrebno žogo najprej premakniti na neko mesto in nato klikniti zastavico za začetek.

Takole izgleda rešitev naloge. Klikni ...



Namig:

Ozadje narišejo otroci sami, s pomočjo urejevalnika v Scratchu, ali ga uvozijo iz računalnika. Dodajo dve različni figuri: golmana in žogo.

Sedaj je potrebno napisati kodo tako, da če se žoga dotakne golmana, ta reče, da je branil gol in če se ga ne, potem reče, da mu ni uspelo. Kodo moramo napisati, ko imamo izbranega vratarja in ne žoge. Žogo dodamo na prizorišče tako, da jo postavimo z miško na neko mesto.

Dodatno:

Razmislite, kako bi premikali vratarja.